

# Kingdomino

AGE of GIANTS



Règles



bluc orange

Bruno Cathala  
Cyril Bouquet

## Matériel de jeu :

- ✦ 1 château en 3D
- ✦ 1 tour de distribution
- ✦ 2 rois en bois de couleur marron
- ✦ 1 tuile de départ
- ✦ 29 dominos (12 dominos Géant, 17 tuiles Quête)
- ✦ 6 figurines Géant
- ✦ 1 carnet de score

## Introduction

Ils arrivent des montagnes, bruyants et turbulents !

Attention voilà les géants !

Eux aussi veulent profiter des royaumes en construction... malheureusement, ce sera à vos dépens !

## Préparation

☞ Chaque joueur prend :

- ◆ à 2 joueurs : deux rois de sa couleur, ainsi qu'une tuile de départ sur laquelle il place son château.
- ◆ à 3, 4 ou 5 joueurs : un roi de sa couleur, ainsi qu'une tuile de départ sur laquelle il place son château.

☞ Les dominos du jeu de base et les 12 dominos de l'extension sont soigneusement mélangés, face numérotée visible. Tous ces dominos sont ensuite rangés aléatoirement à l'intérieur de la tour de distribution.

☞ Les tuiles Quête sont soigneusement mélangées face cachée. Puis les deux premières de la pioche sont révélées. Les autres sont remises dans la boîte (elles ne serviront pas pour cette partie).

La partie peut commencer.

## Comment jouer ?

La façon de sélectionner son domino à chaque tour, puis la façon de le connecter aux autres dominos de son royaume sont exactement les mêmes que celles des jeux Kingdomino et Queendomino. Reportez-vous au livret de règles de ces jeux si nécessaire.

Ce livret présente uniquement les points de règles supplémentaires apportés par les nouveaux dominos.

### Préparation des files de dominos :

Quel que soit le nombre de joueurs, faites **TOUJOURS** des lignes de 5 dominos.

Certains dominos ne comportent pas de chiffres, mais des lettres. Dans ce cas, les dominos avec des lettres sont toujours placés dans l'ordre alphabétique, **AVANT** le plus petit chiffre. Puis les dominos sont révélés.

Pour les parties à moins de 5 joueurs, défaussez les dominos comme indiqué ci-dessous **avant** que les joueurs ne fassent leur sélection.

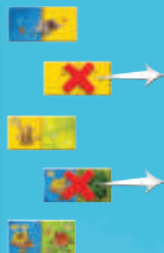
**5 joueurs**



**2 ou 4 joueurs**



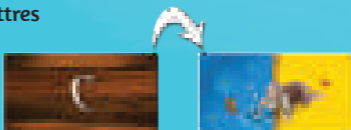
**3 joueurs**



### Apparition des Géants :

**Rappel important :** il est interdit de défausser un domino si vous avez au moins une possibilité de l'ajouter à votre Royaume dans le respect des règles de connexion.

Les dominos avec des lettres provoquent l'apparition d'un géant, facile à repérer sur la face illustrée du domino.



Le joueur qui ajoute un domino de ce type à son Royaume DOIT prendre une figurine géant, et la placer de manière à recouvrir la couronne de son choix dans son Royaume (si le joueur ne possède encore aucune couronne au moment où il sélectionne un domino de cette famille, alors l'effet est simplement ignoré).

En fin de partie, chaque couronne cachée par un géant n'est pas prise en compte dans le calcul du score.

### Se débarrasser des géants :

Les dominos numérotés de 49 à 54 présentent des traces de pas sur leur face illustrée.



Le joueur qui ajoute un domino de ce type à son Royaume peut procéder à un mouvement de géants. Il choisit un géant présent dans son Royaume et... l'envoie dans le Royaume de l'adversaire de son choix ! C'est cet adversaire qui va choisir la couronne de son Royaume sur laquelle il va poser le Géant (si le joueur qui sélectionne un domino de ce type ne possède aucun géant dans son Royaume, l'effet est simplement ignoré).

## Les Quêtes :

Dans le jeu Kingdomino, les joueurs peuvent choisir de jouer avec les variantes « **Empire du milieu** » (10 points de bonus si le château est au milieu du Royaume en fin de partie) et/ou « **Harmonie** » (5 points de bonus si le Royaume est complet et aucun domino défaussé).

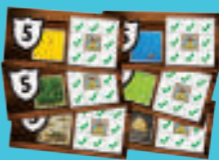
Comme ces deux variantes sont maintenant devenues deux tuiles Quête, parmi les 17 tuiles de cette extension, elles ne peuvent pas être utilisées en même temps que l'extension *Age of Giants*. Au début de chaque partie, 2 tuiles parmi 17 sont piochées au hasard et révélées à tous. Chaque tuile indique une façon spécifique de marquer des points de bonus en fin de partie. Ainsi, chacune de vos parties sera différente !

Les différentes quêtes sont les suivantes :

**Commerce de proximité :** Chaque case située autour de votre château, en orthogonal et en diagonale, correspondant au type de terrain demandé, rapporte 5 points de Bonus.

**Aux confins du Royaume :**

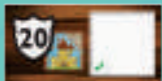
Chaque case située dans l'un des 4 coins de votre Royaume, correspondant au type de terrain demandé, rapporte 5 points de Bonus.



**Harmonie :** Marquez 5 points de bonus si votre Royaume est complet (aucun domino défaussé).

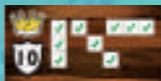


**Empire du milieu :** Marquez 10 points si votre château est au milieu du Royaume (le bonus est valable même si le Royaume est incomplet).



**Le petit coin perdu :** Marquez 20 points si votre château est dans l'un des 4 coins de votre Royaume.

**La folie des grandeurs :** Marquez 10 points pour chaque alignement d'au moins 3 cases avec des couronnes, en vertical, horizontal ou diagonal. Les couronnes peuvent être sur des terrains de nature différente.



**Le Roi austère :** Marquez 10 points pour chaque domaine de Blé, Forêt, Lac ou Prairie d'au moins 5 cases ne comprenant aucune couronne.

