



PRINCIPES DU JEU

Répondez à un simple texto ou email comme vous n'oseriez jamais le faire dans la vraie vie

RÈGLES DU JEU

Chaque joueur reçoit 12 cartes noires.
Le joueur qui a appelé sa maman en dernier est le premier **maître du jeu**

Le **maître du jeu** pioche une carte rouge dans la pile et la lit à haute voix

Tous les autres joueurs choisissent une carte noire dans leur jeu et la pose face cachée sur la table

Le **maître du jeu** mélange les cartes noires posées et les lit une à une en répétant à chaque fois la carte rouge. Il peut aussi se faire aider par un autre joueur qui lira la carte rouge et lui les cartes noires.



Il choisit la carte noire qu'il préfère et donne un point (la carte rouge) au joueur qui l'a posé

Pour la manche suivante, le joueur qui a gagné le point devient le **maître du jeu**. Les joueurs piochent une carte noire pour en avoir toujours 12 dans leur jeu.



La partie se joue en 6 points, mais il est fortement conseillé de ne pas s'arrêter là et de continuer à échanger de doux messages

| **BONUS**

À n'importe quel moment un joueur peut sacrifier une carte rouge gagnée pour échanger autant de cartes noires qu'il souhaite

| **VARIANTE**

À chaque fois que tu marques un point, distribue un verre au joueur de ton choix

| **À PROPOS DE SANS PITIÉ**

Sans Pitié a été créé par les créateurs de **Juduku** et ceux de **Blanc-manger Coco**. Le ton des cartes est volontairement obscène et potache, ce jeu n'a pour unique objectif de faire rire.

Si vous avez des questions, des suggestions de cartes ou autres, contactez-nous à l'adresse email suivante : **contact@sanspitie.fr**

Les images du jeu proviennent d'une licence shutterstock



**Sans
Pitié**