

BASED ON A UBISOFT CREATION

ANNO 1800

Le jeu de plateau de Martin Wallace

MINI-EXTENSION « LE POUVOIR DE L'OR »



DR HUGO MERCIER



/ 1 



/ 3 



**LADY
MARGARET HUNT**



Avec cette mini-extension, diversifiez vos parties d'*Anno 1800*. Découpez simplement les deux cartes en suivant les pointillés et utilisez-les comme toutes les autres cartes Objectif (voir page 12 du livret de règles). Leurs règles spécifiques sont précisées au dos. Ces deux personnages supplémentaires vous offrent de nouvelles possibilités de gagner et de dépenser de l'Or. Vous pouvez également les utiliser sans les découper.

Si vous ne les découpez pas, et ne souhaitez utiliser que l'une des deux cartes pendant votre partie, recouvrez celle qui reste par l'une des autres cartes Objectif choisies.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Anno 1800, Ubisoft and the Ubisoft logo are registered or unregistered trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Anno, Blue Byte and the Blue Byte logo are registered or unregistered trademarks of Ubisoft GmbH in the US and/or other countries.

Visuel par Tobias Mannewitz.



© 2020 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG

Pfizerstr. 5-7, 70184 Stuttgart - Allemagne

© 2021 IELLO pour la version française

IELLO – 9, avenue des Érables, lot 341

54180 Heillecourt - France

Extension promotionnelle, ne peut être vendue.

Ce contenu est utilisable uniquement avec

Anno 1800, Le jeu de plateau. Consignes de

sécurité identiques au jeu de base.



LADY MARGARET HUNT

Obtenez 2 d'Or pour chaque tuile Construction (Usine, Chantier naval ou Navire) que vous renvoyez sur le plateau de jeu. Les tuiles Construction remplacées par une autre tuile Construction suivent aussi cette règle. Il n'est pas possible de récupérer de l'Or pour les Usines, les Chantiers navals et les Navires de départ préimprimés sur vos Terres.

D^r HUGO MERCIER

Chaque fois que vous devriez piocher une carte Citoyen, vous pouvez, **à la place**, dépenser 1 d'Or (Fermier/Ouvrier) ou 3 d'Or (Artisan/Ingénieur/Investisseur). Ne piochez pas la carte.

Vous ne pouvez pas utiliser cette règle pour éviter de piocher une carte Citoyen Nouveau Monde.