

PRIX

COSMONAUTE

MOM

 Les cartes COSULMS sont un nouveau type de cartes Énergie pour King of Tokyo mais avec un dos différent.

Les joueurs commencent avec une carte COSTILME Chaque joueur pioche 2 cartes COSTILME et en choisit une qu'il place devant lui. Les autres cartes COSTILME sont mélangées avec la pioche de cartes Énergie.

 Les cartes Évolution permettent de jouer à King of Tokyo avec des Monstres boostés! Les Évolutions de Pumpkin Jack et Boogie Woogie fonctionnent comme les Évolutions présentes dans King of Tokyo: Power Up! Pour jouer avec les cartes Évolutions, vous avez besoin de cette extension.

LES COSTUMES

Une carte CISULME est une carte Énergie et se place, comme une carte CUVOR, devant le joueur qui l'achète. Cependant, les cartes CISULME ne sont pas des cartes CUVOR et ne sont donc pas

Si suus attelgaes 17 kyous opperer to parrie.

affectées par les cartes qui interagissent avec les cartes **FOUVOIR**, comme *Mimétisme* ou *Métamorphose*.

- Il n'y a pas de limite au nombre de cartes result que vous pouvez avoir en même temps. Oui, votre Gigazaur peut être une Princesse 70mbie!
- Vous pouvez voler les cartes es utilisées autres Monstres : lorsque vous obtenez au moins www., vous pouvez voler une ou plusieurs cartes es utilisées. Pour cela, vous devez leur payer le prix en des cartes es utilisées que vous leur volez.
- Voler une carte result n'annule pas la perte de ♥.

DESCRIPTION D'UNE CARTE ÉVOLUTION

NOM DU MONSTRE

Indique le *Propriétaire* de l'Évolution.

DEVOLUTION



ESPECE

Chaque Monstre appartient à une espèce différente. Boogie Woogie et Pumpkin Jack appartiennent à *Halloween*. Elles servent pour des variantes et des tournois. NOM ET EFFET DE L'EVOLUTION

EVOLUTION SURPRISE

Les **Évolutions Surprises** sont un nouveau type d'Évolution que les Monstres se passent au cours de la partie.

- Elles sont jouées directement de la main sur un Monstre à qui vous avez fait perdre des vavec vos
- Elles restent en jeu devant le joueur comme les Évolutions Permanentes.
- Un Monstre peut passer une Évolution Surprise à un autre Monstre lorsqu' il lui fait perdre des vavec ses
- Le Propriétaire d'une Évolution
 Surprise est toujours le Monstre dont le nom est marqué sur l'Évolution
 Surprise.
- Son effet affecte le Monstre qui l'a devant lui, sauf s'il s'agit de son *Propriétaire* (qui est immunisé).

SUIVEZ-NOUS SUR:







CRÉDITS

Auteur: Richard Garfield **Illustrations:** Régis Torres

Développement des règles : Richard Garfield, Koni Kim & Guillaume Gille-Naves

Directeurs de collection : Cédric Barbé & Patrice Roulet

Chef de projet : Timothée Simonot

Packaging & Design: Origames
Coordination: Guillaume Gille-Naves

Direction artistique: Igor Polouchine OR GAMES

Équipe de test FR : Rodolphe, Igor, Théodore et Justine

Équipe de test US : Koni Kim, Jim Lin, Rob Watkins

Relecteur: Alain Wernert

Merci à mon responsable, Guillaume, qui recherche toujours l'excellence, et à Koni, l'amour de ma vie, qui me soutient et m'inspire. – Richard Garfield.

www.iello.com

IELLO - 9, avenue des Érables Lot 341 - 54180 Heillecourt - FRANCE © 2017 Iello. Tous droits réservés.